



(第 11 回) CReATE Seminar

Society5.0 研修会 (第 9 回)

「STEAM Lab の活用」に関する研修を開催しました!

開催日時：2022年9月21日(水)14時50分～16時20分

場 所：自然・生活・健康棟2階・STEAMLab

実施方法：対面による実施

講 師：森山 潤教授、永田智子教授、山下義史特命助教

主 催：先端教職課程カリキュラム開発センター・学務課

2022年9月21日(水)、「STEAM Lab の活用」に関する研修を開催しました。令和3年度から開催しているCReATE Seminarとしては通算11回目、Society5.0研修会としては通算9回目の実施となります。

STEAM Lab は、STEAM 教育を実践するため、インテル株式会社、ダイワボウ情報システム株式会社を始めとする多数の企業の協力・支援を受け、2022年4月8日に自然・生活・健康棟2階に設置されました。室内には、エプソン製のハイスペックパソコンや最新の3Dプリンタ、ロボット教材等を豊富に備え、プログラミング教育やものづくりなどSociety5.0に向けた最新の教育活動を実践することができます。

本研修は、4～8月のSTEAM Labの試用期間を終え、9月から授業等、学内の様々なシーンでSTEAM Labを活用してもらうことを目的として実施し、受講を申し込んだ8名(受講定員10名)の教職員が受講しました。

当日は、永田教授よりSTEAM Labの概要ならびに利用規定について説明がなされました。また山下特命助教および森山教授のレク

チャーにより、実際に3Dキヤドを使って簡単なネームプレートの設計を行い、3Dプリンタで出力する演習が行われました。



3Dプリンタから作品が出力される様子を観察する受講者からは「面白い!」「楽しい」などの感想が聞かれました。また研修後も多くの質問がなされたり、「今回体験できなかったロボット教材やレーザー彫刻機などの研修も行ってほしい」といった要望もあがるなど、研修は盛況に終わりました。